

# 非線形システムの数値解析法の開発と LSI設計への応用に関する研究

研究代表者 山村清隆 研究員

## 非収束問題を解決したホモトピー法

### 回路シミュレーション

- LSI 設計では回路を記述する非線形方程式  $f(x) = 0$  をコンピュータで解くことが中心的作業の一つとなる
- SPICE … 世界中で使用されている回路シミュレータ
- SPICEにおけるニュートン法の非収束問題
  - 初期値を解の近くに取らないと収束しないという欠点をもつ（非収束問題）
  - ➡ 大きなボトルネックとして世界中の設計者を悩ませていた

### ホモトピー法 … 非収束問題を解決した方法

解きたい方程式  $x^0$  を解とする方程式

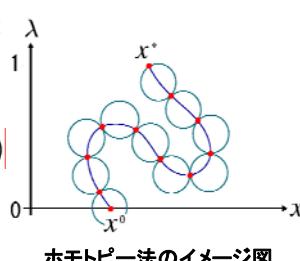
$$f(x) = 0 \quad f^0(x) = 0$$

ホモトピー関数

$$h(x, \lambda) = \lambda f(x) + (1 - \lambda) f^0(x)$$

球面を用いて解曲線を追跡し解を求める

(大域的収束性が保証されている)



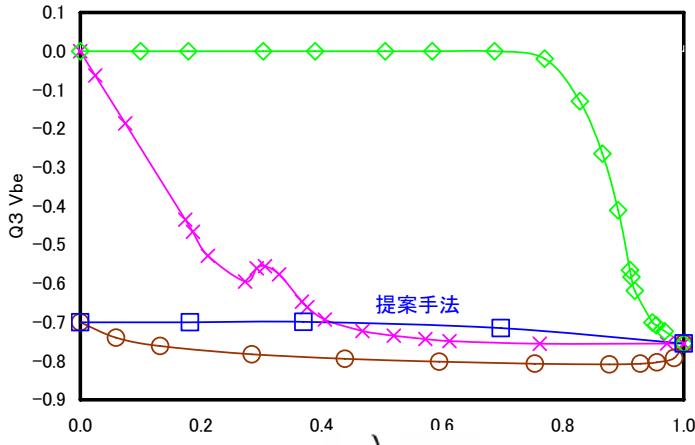
## 可変利得ニュートンホモトピー法

### 可変利得ニュートンホモトピー法におけるホモトピー関数

$$h(x, \lambda) = f(x, \lambda\alpha) - (1 - \lambda)f(x^0, 0 \cdot \alpha)$$

## 最も効率的なホモトピー法

➡ 現在VGNH法をSPICEに容易に実装する方法の研究が進められている(黒木・山村)



基準電圧回路HVRefに対する計算結果

### 可変利得ニュートンホモトピー法の特徴

これまで提案されたホモトピー法のすべての長所を兼ね備え、かつ欠点が解消された方法となっている

- 任意の初期値に対して大域的収束性が保証されている

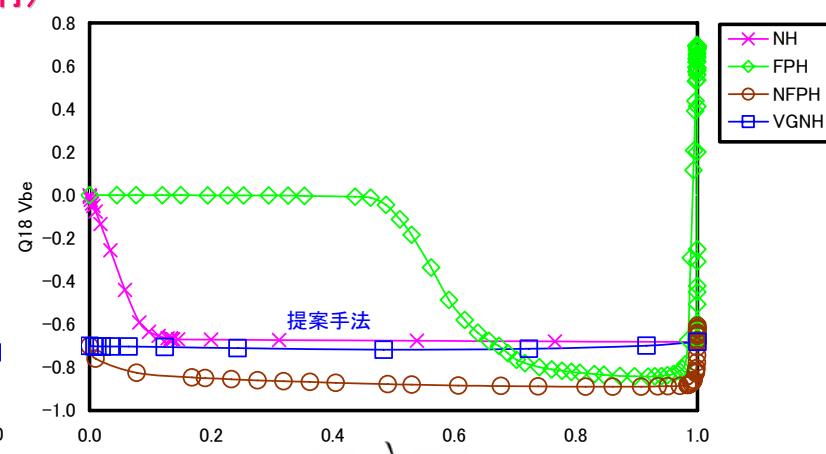
➡ 良い初期値を使うことができる

- 関数に線形項が含まれない

➡ 解曲線の複雑な挙動が起こりにくくなる

- 可変利得の概念が導入

➡ 解曲線は短くスムーズになりやすい

高利得演算増幅器  $\mu A741$ に対する計算結果